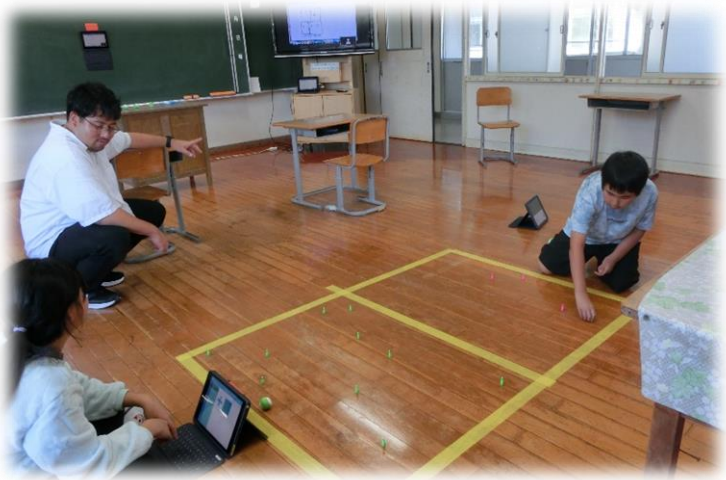
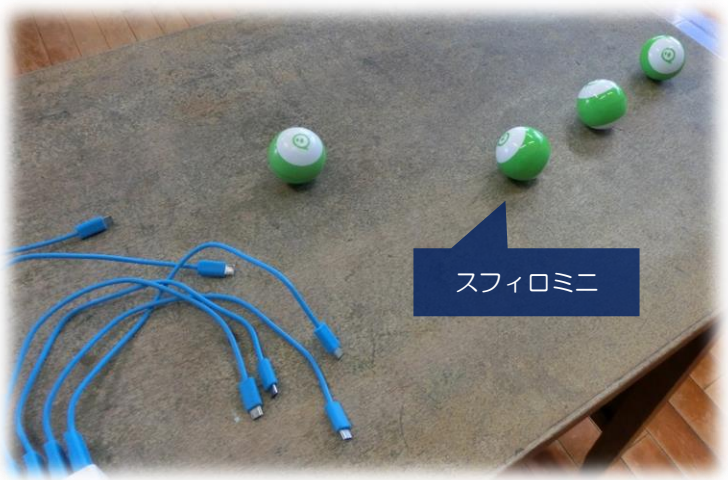
１０月２２日　プログラミング学習





今日 22 日の午後に、５年生がプログラミングの学習をしました。「大分県教育 DX 推進プラットフォーム、ICT 教育サポーター」をお招きして、スフィロミニを使ってプログラミングについて学びました。写真は、自陣と敵陣にそれぞれピンを立て（置き方を工夫して速く倒せないように置きます）、スフィロミニを操って相手のピンを速く倒すというゲームの場面です。楽しみながらプログラミングについて学べていました。